



N:通常攻撃 T:つかみ攻撃 B:ブロック攻撃 キャンセル:動作を中断し別の動作へ移行すること

バーストアタック

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N フライング雷迅プレス	【共鳴バースト状態で】 L + R		ブロック貫通/自分に「攻撃力アップ」+「防御力アップ」付与

ポケモンわざ

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
一 かけぶんしん	A		相手の攻撃をかかわす/⊕左右入力で出現位置変化(フィールドフェイス)
一 かけぶんしん〜ジャンプ	【かけぶんしん動作中に】 B		各種空中攻撃に移行可能
一 かけぶんしん〜ステップ	【かけぶんしん動作中に】 R		出現位置によってステップ方向が変化(フィールドフェイス)
N かけぶんしん〜攻撃	【かけぶんしん動作中に】 Y OR X		フェイズごとの対応した攻撃に移行可能
N てんこうせつか	【かけぶんしん動作中に】 A	奇襲狙い	一部の遠距離攻撃をかき消すことが可能
N ほうでん	⊕前+A	足止め狙い	R でキャンセル可能
N ほうでん:ため	⊕前+A (長押し)		R でキャンセル可能
T エレキネット	⊕後+A	ガード崩し	空中の相手もつかむ/相手に「移動速度ダウン」付与
B スパーク	空中で A	切り返し	

フィールドフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
一 てんこうせつか:横移動	【かけぶんしん動作中に】 ⊕横+A		長押し時、壁ジャンプ可能

デュエルフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N フライングプレス	⊕上+A	攻めのきっかけ	⊕斜め上入力で軌道変化
B ワイルドボルト	⊕下+A		体力を消費/地上ヒット時ダメージアップ

強化ポケモンわざ

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
一 強化状態	ポケモンわざでフェイスチェンジ		強化状態は一定時間持続
N てんこうせつか (強化)	【強化状態でかけぶんしん動作中に】 A	奇襲狙い	ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与(短)
N ほうでん (強化)	【強化状態で】 ⊕前+A	足止め狙い	ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与(短)
N ほうでん (強化):ため	【強化状態で】 ⊕前+A (長押し)		ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与(短)
T エレキネット (強化)	【強化状態で】 ⊕後+A	ガード崩し	ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与(短)
B スパーク (強化)	【強化状態で】 空中で A		ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与(短)

デュエルフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N フライングプレス (強化)	【強化状態で】 ⊕上+A	攻めのきっかけ	ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与(短)
B ワイルドボルト (強化)	【強化状態で】 ⊕下+A		ヒット時フェイスチェンジで自分に「攻撃力アップ」付与(短)

固有アクション

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
T つかみ攻撃	Y + B	ガード崩し	強化状態になる/強化状態時自分に「攻撃力アップ」付与(短)
B ブロック攻撃	X + A	切り返し	⊕ + R でキャンセル可能
B ブロック攻撃:ため	X + A (長押し)		ブロック貫通
一 空中回避	空中で R	奇襲狙い	相手の攻撃をかかわす/長押し時、壁ジャンプ可能
B 空中回避〜スパーク	【空中回避動作中に】 A		
一 空中回避〜電磁ジャンプ	【強化状態で】 空中で R (長押し)		⊕で軌道変化/各種空中攻撃に移行可能
一 壁ジャンプ	壁ジャンプ可能な動作中にリング端に接触		⊕で軌道変化/体力回復(小)/自分に「防御力アップ」付与(短)
一 共鳴バースト	【共鳴ゲージMAXで】 L + R		共鳴バースト中は常に強化ポケモンわざが出せるようになる

フィールドフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N ポケコンボ1	Y, Y	フェイスチェンジ狙い	
N シュート攻撃	Y		ポケモンわざでキャンセル可能
N サイドシュート	⊕横+Y, Y	足止め狙い	長押し時、壁ジャンプ可能
N サイドシュート連携	⊕横+Y, Y, Y		
N フロントシュート	⊕前+Y		
N バックシュート	⊕後+Y		長押し時、壁ジャンプ可能/⊕斜め後ろ入力で移動方向変化
N ジャンプシュート	空中で Y		
N ホーミング格闘	X, X, X		R OR B でキャンセル可能
N ホーミング格闘:ため	X, X, X (長押し)		ブロック貫通/ガードクラッシュ
N ジャンプ格闘	空中で X	フェイスチェンジ狙い	

デュエルフェイス専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N ポケコンボ2	Y, Y, Y, Y	主力ダメージ攻撃	
N 弱攻撃	Y, Y, Y		ポケモンわざでキャンセル可能/タイミングよく Y, Y, Y でパワーアップ
N 弱攻撃〜強攻撃派生	Y, X OR Y, Y, X		
N 弱攻撃〜強攻撃派生:追加攻撃	Y, X, X OR Y, Y, X, X (ヒットと同時に入力)		ブロック貫通/強化状態になる(短)
N ポケコンボ3	⊕前+Y, Y	攻めのきっかけ	
N 前入れ弱攻撃	⊕前+Y		ポケモンわざでキャンセル可能
N 構え弱攻撃	⊕上+Y	空中の相手に強い	⊕斜め上入力で軌道変化/各種空中攻撃に移行可能
N ポケコンボ4	⊕下+Y, Y		
N 伏せ弱攻撃	⊕下+Y		ポケモンわざでキャンセル可能
N 空中弱攻撃	空中で Y		
N 強攻撃	X	空中の相手に強い	
N 前入れ強攻撃	⊕前+X, X	主力ダメージ攻撃	
N 構え強攻撃	⊕上+X	つかみ攻撃に強い	
N 構え強攻撃:追加攻撃	⊕上+X, X (ヒットと同時に入力)		ブロック貫通/強化状態になる(短)
N 伏せ強攻撃	⊕下+X, X		
N 空中強攻撃	空中で X	攻めのきっかけ	⊕で移動可能/長押し時、壁ジャンプ可能

デュエルフェイス専用

おすすめコンボ

コマンド	備考
N [前入れ強攻撃] ⊕前+X, X ▶ [ポケコンボ3] ⊕前+Y, Y	
N [空中強攻撃] 空中で X ▶ [ポケコンボ4] ⊕下+Y, Y	
N [構え弱攻撃] ⊕上+Y ▶ [スパーク] 空中で A	