



バーストアタック

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N 無限エクリプス	【共鳴バースト状態で】 L + R		ブロック貫通/ナイトメアシフト時、パワーアップ

ポケモンわざ

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N あくのはどう	A	足止め狙い	ナイトメアシフト時、パワーアップ/ナイトメアシフト時、Rで「転移」に移行
N あくのはどう:ため	A (長押し)		ブロック貫通/幻影カウンターの数に応じてパワーアップ(最大4回)
N ダークホール	+前+A		ヒット時にナイトメアシフト発動/K.O.不可
N ダークホール:ため	+前+A (長押し)		ガード不能攻撃(ブロック可能)/ヒット時にナイトメアシフト発動/K.O.不可
B わるだくみ	+後+A	切り返し	対応する一部の攻撃を性質変化させる
B わるだくみ:成功	【わるだくみ動作中に】相手の攻撃をブロック		長押しで幻影(罠)を設置(あくのはどう or わるだくみで攻撃発動)
N シャドークロー	空中で A		一部の遠距離攻撃をかき消すことが可能/ナイトメアシフト時、Rで「転移」に移行
N シャドークロー ~ 蹴り派生	空中で A, A		ナイトメアシフト時、Rで「転移」に移行
N シャドークロー ~ 斬り派生	空中で A, Y OR X		ナイトメアシフト時、Rで「転移」に移行
N シャドークロー ~ 斬り派生:ため	空中で A, Y OR X (長押し)		ブロック貫通/ナイトメアシフト時、Rで「転移」に移行

固有アクション

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
- 特殊効果	-		幻影を設置すると幻影カウントが増加
T つかみ攻撃	Y + B	ガード崩し	
B ブロック攻撃	X + A	切り返し	+ + Rでキャンセル可能
B ブロック攻撃:ため	X + A (長押し)		ブロック貫通
N チャージ弱攻撃	Y ためて離す		消えている時は無敵状態/幻影(罠)を設置(あくのはどう or わるだくみで攻撃発動)
- チャージ強攻撃	X ためて離す		体力回復/幻影カウンターの数に応じてパワーアップ(最大4回)
- 転移	空中で R	奇襲狙い	+で軌道変化/消えている時は無敵状態
- 共鳴バースト	【共鳴ゲージMAXで】 L + R		共鳴バースト中は攻撃ヒットによるデュエルフェイス移行時にナイトメアシフト発動

フィールドフェイズ専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N ポケコンボ1	Y, Y		
N シュート攻撃	Y	足止め狙い	ポケモンわざでキャンセル可能 幻影(障壁)を設置(相手にかき消される or わるだくみで性質変化)
N ポケコンボ2	+横+Y, Y		
N サイドシュート	+横+Y		ポケモンわざでキャンセル可能/長押しで軌道変化 幻影(罠)を設置(あくのはどう or わるだくみで攻撃発動)
N フロントシュート	+前+Y	フェイスチェンジ狙い	幻影(闇ノ手)を設置(わるだくみで攻撃発動)
N バックシュート	+後+Y	攻めのきっかけ	+斜め後ろ入力で軌道変化/一部の遠距離攻撃をかき消すことが可能 幻影(亀裂)を設置(わるだくみで攻撃発動)/長押しで攻撃発動タイミング変化
N ジャンプシュート	空中で Y		ポケモンわざでキャンセル可能/+で軌道変化 長押しで軌道変化/幻影(荊)を設置
N ホーミング格闘	X, X		ポケモンわざでキャンセル可能/R OR Eでキャンセル可能
N ホーミング格闘:ため	X, X (長押し)		ブロック貫通/ガードクラッシュ
N ジャンプ格闘	空中で X	フェイスチェンジ狙い	

デュエルフェイズ専用

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
N ポケコンボ3	Y, Y, Y	主力ダメージ攻撃	
N 弱攻撃	Y, Y		ポケモンわざでキャンセル可能/ナイトメアシフト時、Rで「転移」に移行
N 弱攻撃 ~ 強攻撃派生	Y, X		幻影(亀裂)を設置(わるだくみで攻撃発動)
N 弱攻撃 ~ 強攻撃派生:ため	Y, X (長押し)	攻めのきっかけ	ブロック貫通/幻影(亀裂)を設置(わるだくみで攻撃発動)
N 前入れ弱攻撃	+前+Y		
N 後ろ入れ弱攻撃	+後+Y, Y, Y		タイミングよく Y, Y, Yでパワーアップ
N 構え弱攻撃	+上+Y	空中の相手に強い	
N 構え弱攻撃:ため	+上+Y (長押し)		
N ポケコンボ4	+下+Y, Y		
N 伏せ弱攻撃	+下+Y		ポケモンわざでキャンセル可能/ナイトメアシフト時、Rで「転移」に移行
N 伏せ弱攻撃 ~ 強攻撃派生	+下+Y, X	相手をダウンさせる	幻影(亀裂)を設置(わるだくみで攻撃発動)
N 空中弱攻撃	空中で Y		ポケモンわざでキャンセル可能/長押しで軌道変化 ナイトメアシフト時、Rで「転移」に移行
N ポケコンボ5	X, X	主力ダメージ攻撃	
N 強攻撃	X		ポケモンわざでキャンセル可能/ナイトメアシフト時、Rで「転移」に移行 幻影(亀裂)を設置(わるだくみで攻撃発動)
N 前入れ強攻撃	+前+X		幻影(亀裂)を設置(わるだくみで攻撃発動)
N 後ろ入れ強攻撃	+後+X		幻影(亀裂)を設置(わるだくみで攻撃発動)
N 後ろ入れ強攻撃:ため	+後+X (長押し)		ブロック貫通
N 構え強攻撃	+上+X	つかみ攻撃に強い	幻影(亀裂)を設置(わるだくみで攻撃発動)
N 構え強攻撃:ため	+上+X (長押し)	攻めのきっかけ	ブロック貫通/幻影(亀裂)を設置(わるだくみで攻撃発動)
N 伏せ強攻撃	+下+X	相手をダウンさせる	幻影(亀裂)を設置(わるだくみで攻撃発動)
N 空中強攻撃	空中で X		幻影(亀裂)を設置(わるだくみで攻撃発動)

ナイトメアシフト時専用アクション

アクション名称	コマンド	用途・長所	備考
- 特殊効果1	-		前ステップと後ろステップが性質変化
- 特殊効果2	-		幻影(亀裂)からの攻撃が自動で発動する
- 特殊効果3	-		フィールドフェイズに戻る or つかみ攻撃が成立するとナイトメアシフト解除
N ダークホール(強化)	+前+A	主力ダメージ攻撃	
N ダークホール(強化):ため	+前+A (長押し)	主力ダメージ攻撃	
N あくむ	+上+A	切り返し	消えている時は無敵状態/各種空中攻撃に移行可能
T ゆめくい	+下+A	ガード崩し	相手の体力を吸収/共鳴ゲージ増加

フィールドフェイズ専用

おすすめコンボ

コマンド	備考
N [ホーミング格闘] X キャンセル [ダークホール] +前+A	
N [前入れ弱攻撃] +前+Y ▶ [後ろ入れ弱攻撃] +後+Y, Y, Y	
N [強攻撃] X キャンセル [わるだくみ] +後+A ▶ [前入れ強攻撃] +前+X	ナイトメアシフト時は「わるだくみ」を省く