



グレッグル



N:通常攻撃 T:つかみ攻撃 B:ブロック攻撃 キャンセル:動作を中断し別の動作へ移行すること

バーストアタック

| アクション名称 | コマンド | 用途・長所 | 備考 |
|-------------------------------------|-------------------|-------|--|
| N 極楽影分身 <small>とくらかげぶんしん</small> | [共鳴バースト状態で] L + R | | ブロック貫通/空中で発動可能 相手に「移動速度ダウン」付与/相手の回復可能体力を減らす |

ポケモンわざ

| アクション名称 | コマンド | 用途・長所 | 備考 |
|-----------|------------------------|-------|--|
| N どくばり | A . A . A | | ⊕ 左右入力で発生箇所変化(フィールドフェイス)/長押しでため可能/K.O.不可 |
| N どくつき | ⊕ 前 + A | | よろけ耐性/相手にステータス変化付与(ランダムで効果が変わる) |
| N どろぼう | ⊕ 後 + A | 奇襲狙い | 相手がグッドステータス時、パワーアップ/相手の共鳴ゲージとグッドステータスを奪う |
| N どろぼう:強化 | [相手がグッドステータス時] ⊕ 後 + A | | 相手のグッドステータスの数が多いほどパワーアップ |
| - つぼをつく | A ためて離す | | 自分にステータス変化付与(ランダムで効果が変わる) |
| N ダストシュート | 空中で A | 足止め狙い | ⊕ 前後入力で軌道変化/ランダムで効果が変わる |

デュエルフェイス専用

| アクション名称 | コマンド | 用途・長所 | 備考 |
|--------------|------------------------|----------|---|
| B イカサマ | ⊕ 上 + A | | |
| B イカサマ:成功 | [イカサマ動作中に]相手の攻撃をブロック | | ブロック貫通/相手に「防御力ダウン」付与/相手の回復可能体力を減らす 相手の攻撃の強さに応じてダメージアップ |
| N ベノムショック | ⊕ 下 + A | 主カダメージ攻撃 | 相手がバッドステータス時、パワーアップ/相手の回復可能体力を減らす |
| N ベノムショック:強化 | [相手がバッドステータス時] ⊕ 下 + A | | ブロック貫通/相手のバッドステータスの数が多いほどパワーアップ |

固有アクション

| アクション名称 | コマンド | 用途・長所 | 備考 |
|--------------|---------------------|-------|---------------------------------|
| T つかみ攻撃 | Y + B | ガード崩し | グッドステータスの数が多いほどパワーアップ(デュエルフェイス) |
| B ブロック攻撃 | X + A | 切り返し | ⊕ + R でキャンセル可能 |
| B ブロック攻撃:ため | X + A (長押し) | | ブロック貫通 |
| - 空中浮遊 | 空中で R | 奇襲狙い | ⊕ で移動可能/各種空中攻撃に移行可能 |
| - 壁はりつき | 壁はりつき可能な動作中にリング端に接触 | | 自分に「移動速度アップ」付与/各種空中攻撃に移行可能 |
| N チャージ強攻撃 | X ためて離す | | 自分がバッドステータス時、パワーアップ |
| N チャージ強攻撃:強化 | [バッドステータス時] X ためて離す | 切り返し | バッドステータスの数が多いほどパワーアップ |
| - 共鳴バースト | [共鳴ゲージMAXで] L + R | | 共鳴バースト中はランダム効果で良い結果が出やすくなる |

フィールドフェイス専用

| アクション名称 | コマンド | 用途・長所 | 備考 |
|---------------|-------------------|------------|--------------------------------|
| N ポケコンボ1 | Y . Y | フェイスチェンジ狙い | |
| N シュート攻撃 | Y | 足止め狙い | ポケモンわざとジャンプでキャンセル可能/K.O.不可 |
| N シュート攻撃:ため | Y (長押し) | 足止め狙い | ポケモンわざとジャンプでキャンセル可能/K.O.不可 |
| N サイドシュート | ⊕ 横 + Y | | ポケモンわざとジャンプでキャンセル可能/K.O.不可 |
| N サイドシュート連携1 | ⊕ 横 + Y . Y | | |
| N サイドシュート連携2 | ⊕ 横 + Y . ⊕ 後 + Y | | |
| N フロントシュート | ⊕ 前 + Y | フェイスチェンジ狙い | |
| N フロントシュート:ため | ⊕ 前 + Y (長押し) | | |
| N バックシュート | ⊕ 後 + Y | | K.O.不可 |
| N バックシュート:ため | ⊕ 後 + Y (長押し) | | K.O.不可/爆発までの時間延長 |
| N ポケコンボ2 | 空中で Y . Y . Y | | |
| N ジャンプシュート | 空中で Y | 足止め狙い | ⊕ 前後入力で軌道変化/各種空中攻撃に移行可能/K.O.不可 |
| N ホーミング格闘 | X . X . X | フェイスチェンジ狙い | R or B でキャンセル可能 |
| N ホーミング格闘:ため | X . X . X (長押し) | | ブロック貫通/ガードクラッシュ |
| N ジャンプ格闘 | 空中で X | フェイスチェンジ狙い | ⊕ で軌道変化 |
| N ジャンプサイド格闘 | 空中で ⊕ 横 + X | 奇襲狙い | 各種空中攻撃に移行可能/長押しで「壁はりつき」に移行可能 |
| N ジャンプフロント格闘 | 空中で ⊕ 前 + X | 奇襲狙い | 各種空中攻撃に移行可能/長押しで「壁はりつき」に移行可能 |
| N ジャンプバック格闘 | 空中で ⊕ 後 + X | 奇襲狙い | 各種空中攻撃に移行可能/長押しで「壁はりつき」に移行可能 |

デュエルフェイス専用

| アクション名称 | コマンド | 用途・長所 | 備考 |
|-------------------|-------------------------|----------|---|
| N ポケコンボ3 | Y . Y . Y . Y | 主カダメージ攻撃 | |
| N 弱攻撃 | Y . Y . Y | | ポケモンわざとジャンプでキャンセル可能 |
| N 前入れ弱攻撃 | ⊕ 前 + Y | | ランダムで効果が変わる/長押しで軌道変化 |
| N 後ろ入れ弱攻撃 | ⊕ 後 + Y . Y | 主カダメージ攻撃 | |
| N 後ろ入れ弱攻撃 ~ 強攻撃派生 | ⊕ 後 + Y . X | | ブロック貫通 |
| N 構え弱攻撃 | ⊕ 上 + Y | 空中の相手に強い | ジャンプでキャンセル可能 |
| N 伏せ弱攻撃 | ⊕ 下 + Y | | ジャンプでキャンセル可能 |
| N ポケコンボ4 | 空中で Y . Y | | |
| N 空中弱攻撃 | 空中で Y | | ポケモンわざでキャンセル可能 |
| N 空中上入れ弱攻撃 | 空中で ⊕ 上 + Y | | ⊕ 斜め上入力で軌道変化/各種空中攻撃に移行可能/長押しで「壁はりつき」に移行可能 |
| N 空中下入れ弱攻撃 | 空中で ⊕ 下 + Y | | ⊕ 斜め下入力で軌道変化/各種空中攻撃に移行可能/長押しで「壁はりつき」に移行可能 |
| N ポケコンボ5 | X . X | 主カダメージ攻撃 | |
| N 強攻撃 | X | | ポケモンわざとジャンプでキャンセル可能 |
| N 前入れ強攻撃 | ⊕ 前 + X | | ヒット・ガード時に長押しで「壁はりつき」に移行可能 |
| N 後ろ入れ強攻撃 | ⊕ 後 + X | | ブロック貫通/R ボタンでキャンセル可能/K.O.不可 |
| N 後ろ入れ強攻撃:強化 | [グッドステータス2種付与時] ⊕ 後 + X | | ガード不能/ブロック貫通/R ボタンでキャンセル可能/K.O.不可 |
| N 構え強攻撃 | ⊕ 上 + X | つかみ攻撃に強い | |
| N 伏せ強攻撃 | ⊕ 下 + X | | |
| N 空中強攻撃 | 空中で X | | 各種空中攻撃に移行可能/長押しで「壁はりつき」に移行可能 |
| N 空中上入れ強攻撃 | 空中で ⊕ 上 + X | 奇襲狙い | ⊕ 斜め上入力で軌道変化 |

おすすめコンボ

| デュエルフェイス専用 | コマンド | 備考 |
|---|------|----|
| N [空中弱攻撃] 空中で Y ▶ [ポケコンボ3] Y . Y . Y . Y | | |
| N [後ろ入れ弱攻撃] ⊕ 後 + Y . Y ▶ [後ろ入れ弱攻撃 ~ 強攻撃派生] ⊕ 後 + Y . X | | |
| B [ブロック攻撃] X + A (クリティカル発生時) ▶ [前入れ強攻撃] ⊕ 前 + X | | |