



OFFICIAL GUIDE

【オフィシャルガイド】

© Pokémon. © Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. © BANDAI NAMCO Entertainment Inc. ポケットモンスター・ポケモン・Pokémon・ポッ拳・POKKÉN TOURNAMENTは、任天堂・クリエーターズ・ゲームフリークの登録商標です。



ポッ拳 公式サイト
http://www.pokkentoURNAMENT.jp/

ポッ拳 運動WEB
http://app.pokkentoURNAMENT.jp/

ポッ拳 公式ツイッターアカウント
https://twitter.com/pokken\_official/

【無断転載禁止】

株式会社バンダイナムコエンターテインメント
http://bandainamcoent.co.jp/

今度のバトルはアクションだ!
ポケモン初、対戦アクション!
リアルなポケモンたちの共演!
全国ネットワーク対戦!

フェルム地方。
「共鳴石」と呼ばれる不思議な石が、人間とポケモンをつなぐ世界。
バトルトレーナー
私の名前はニア。フェルムバトルのバトルトレーナーだよ。
今からポッ拳の遊び方を紹介していくよ。

ゲームのはじめ方

プレイ開始

プレイ料金を入れて、スタートボタンを押すとゲームが始まります。

バナパスポートカードをお持ちの方

画面の案内に従って、バナパスポートカードをカードリーダーにかざしてください。

モード選択

遊びたいモードを十字ボタンで選択し、ボタンで決定してください。

バナパスポートカードを使ってプレイしよう!

- バナパスポートカードを使ってプレイすると、ポッ拳の遊びがさらに広がります。
▶ プレイヤーデータを保存できる
▶ 全国対戦でランクが上がる
▶ 同じくらの強さのプレイヤーと対戦できる
▶ 色々な報酬が手に入る

※バナパスポートカードはバンダイナムコエンターテインメントのアーケードゲームで使える共通カードです。

モード紹介



Table with 2 columns: Mode Name and Description. 1. National Battle: Battle with other players and network. 2. Single Play: Battle with CPU. 3. In-Store Battle: Battle with other players in the same store. 4. Tutorial: Learn basic play methods.

初めてのプレイでは、チュートリアルがおすすめかな。
シングルプレイとチュートリアルは、他のプレイヤーとの対戦は起こらないので、安心してプレイできるよ。

画面説明



- 1 プレイヤー&ポケモン情報
2 操作ポケモン
3 バトルタイム
4 対戦相手情報
5 対戦相手ポケモン
6 アドバイス情報

ポケモン情報の見かた

- サポートゲージ: このゲージがたまる、サポートポケモンを呼び出せます。
共鳴ゲージ: このゲージがたまる、共鳴バーストを発動できます。
体力ゲージ: 操作するポケモンの体力です。体力が0になると、相手のラウンド取得となります。
取得ラウンド数: 取得したラウンドの数だけ点灯します。

操作説明



- つかみ攻撃: ガード状態の相手もつかんで攻撃
ブロック攻撃: 相手の攻撃を受け止めてから攻撃
共鳴バースト: 共鳴ゲージを使って一定時間超パワーアップ!
バーストアタック: 共鳴バースト中1回だけ使える超強力な攻撃!

ポケコンボ
デュエルフェイスでは、Y連打で、コンボが繋がる!

基本ルール

- 2ラウンド先取した方が勝利となるラウンド制バトルです。
●最大3回戦い、先に2回勝った方がバトルの勝者となります。(各回の戦いを「ラウンド」と呼びます)
●各ラウンド、相手の体力を0にすると勝ちとなり、1ラウンド取得となります。

※タイムアップ時は体力の割合が多い方が、ラウンド取得となります。

## バトルシステム ①

### 2フェイズバトル

2つのフェイズを行き来しながら戦うのがバトルの基本。

**フィールドフェイズ** 距離を取っての戦い!

特定の攻撃を当てると、**デュエルフェイズ**へ!

連続の攻防のあと、再びフィールドフェイズへ!

**デュエルフェイズ** 近距離特化の激しいバトル!

### フェイズチェンジ

特定の攻撃を当てるとフェイズチェンジが発生し、**共鳴ゲージが大幅に増加**します。

※デュエルフェイズでは、一定のダメージでもフェイズチェンジが発生し、仕切り直します。



## フィールドフェイズとデュエルフェイズ

各フェイズでは、見た目だけでなく、アクションと操作も変化します。ただし、「相手の方向が前」、「相手と逆方向が後ろ」は共通。十字ボタンは入力方向が変わるので気をつけよう。

### フィールドフェイズ

フィールドを自由に動き回って駆け引きを行う2Dバトル。サポートポケモンを呼んだり、共鳴エネルギーを取ったりして、有利になる展開をつくろう。



フィールド上に発生する**共鳴エネルギー**を取ると、共鳴ゲージが増加する。

前  
後

### デュエルフェイズ

緻密な攻防で大ダメージを相手を2Dバトル。上下ボタンとの組み合わせで多彩なアクションが使えるようになる。



後  
前

※キャラクターが居る向き

### 構え状態

主に上方向、例えばジャンプしてくる相手に対して、強い攻撃などを出すことができる

### 伏せ状態

主に下方向に早い攻撃や、リーチの長い攻撃を出すことができる



最初はちょっと戸惑うかもしれないけど、「相手方向が前」まずそれだけ覚えておいてね!

## バトルシステム ②

### 共鳴バースト

共鳴ゲージがたまったら、発動可能な超パワーアップ状態。



共鳴ゲージMAXの状態

一定時間、攻撃力、防御力とも上がり、HPも少し回復。共鳴ゲージのたまる速度や、発動時の継続時間は、ポケモンによって異なります。

### バーストアタック

共鳴バースト中、1回だけ使える**超強力な攻撃!** ヒットすれば派手な演出とともに、大ダメージを与える攻撃が炸裂! バーストアタックの内容はポケモンによって異なります。



共鳴バーストを発動したら、ガンガン攻めちゃおう! 共鳴バーストが終わる前に、バーストアタックも忘れよう!

## 攻撃3すくみ

“通常攻撃”“つかみ攻撃”“ブロック攻撃”はジャンケンのような3すくみの関係。3すくみの勝ちが起ると“クリティカル”が発生し、共鳴ゲージが増加します。

**通常攻撃** X or Y など

**つかみ攻撃** Y + E

**ブロック攻撃** X + A

つかみ攻撃をし続ける相手を撃退できる様々な種類の攻撃。ブロック攻撃には負けてしまう。

通常攻撃をし続ける相手をつかんで攻撃。ガードしている相手にも有効。通常攻撃には負けてしまう。

最初の青いエフェクト部分で通常攻撃を受け止めてから反撃。つかみ攻撃には負けてしまう。

## バトルシステム ③

### サポートポケモン

攻撃や強化などで助けてくれるポケモン。**サポートゲージがたまったら**、呼び出すことができます。ポケモンによって様々な効果があります。

**サポートゲージ** 時間経過でたまっていく。

**ステータスアイコン** 一時的なステータス変化を表す。

サポートポケモンの性能は大きく3種類。

- 攻撃** 遠距離攻撃や体当たりなど、相手のポケモンへの直接攻撃をメインとしたサポート。
- 強化** グッドステータスの付与や、体回復など、自分のポケモンの強化をメインとしたサポート。
- 妨害** バッドステータスの付与や、相手を遠くへ吹き飛ばすなど、相手のポケモンへの妨害をメインとしたサポート。

### ステータス変化

特定の攻撃がヒットすると、一定時間ステータス変化が発生します。ステータス変化が発生している間は、ステータスアイコンが体力ゲージの近くに表示されます。

- グッドステータス**
- バッドステータス**

## サポートセット、サポートポケモンの選択

**サポートセット選択** バトルポケモン選択のあとに最大3つのサポートセットから選択

**作戦タイム** 毎ラウンド前、次に呼び出すサポートポケモンを1体選択

※サポートセットは最初1つから始まり、バナパスポートカードを使用してプレイすると、イベントやプレイ後ボーナスで増えていきます。

### ニアの応援

ラウンド間の作戦タイムでは、ニアの応援が発生。**共鳴ゲージが増えたり**、**サポートポケモンが最初から呼べる**ようになります。



1ラウンド取られても、あきらめないでね! サポートポケモンを変えてみたり、違った戦い方をしてみよう。



※応援の効果は前のラウンドの勝敗によって変化します。

## スキルレベルと報酬

### スキルレベル

バトルしたポケモンは、プレイごとにスキル経験値を獲得。一定の経験値がたまる、スキルレベルがアップし、スキルポイントを獲得します。



スキルポイントは以下の4項目に振り分けすることができます。

- 攻撃スキル** 攻撃力が上がり、与えるダメージが増加します。
- 防御スキル** 防御力が上がり、受けるダメージが減少します。
- 共鳴スキル** 共鳴バーストの持続時間が長くなり、攻撃力や防御力の上昇量も増加します。
- 報酬スキル** サポートゲージのチャージタイムが短くなり、サポート効果も強化されます。また、共鳴エネルギーを溜めると、共鳴ゲージの上昇量が増加します。

※一度初期消費したスキルポイントは、ポク拳連動WEBで振り直すことができます。

### 報酬

#### ポケゴールド (PG)

バトルにももらえるゲーム内マネーです。ポク拳連動WEBでは、ポケゴールドを使って、様々な**アイテムを入手**できます。

#### ラッキーボーナス

運がよいと、プレイの最後でラッキーボーナスが出現。**サポートセット**や**アバターアイテム**などの報酬がもらえます。



コンティニューすると、ポケゴールド獲得とスキル経験値アップのボーナスがあるよ。でも、他に遊びたい人がいたら交代してあげてね!

## ポク拳連動WEB

バナパスポートカードをポク拳連動WEBに登録すると、ポク拳のコンテンツをさらに楽しむことができます! (無料コースあり) 詳しくは以下のURLにアクセスしよう。

<http://app.pokkentournament.jp/>  
※ポク拳連動WEBはPCからもアクセスできます



**プロフィール変更** プレイヤー名や称号、コメントの変更ができる。

**戦績などの閲覧** 各モードごとの戦績や、ランキングなど、詳細なプレイデータが確認できる。

**アバターカスタマイズ** 自分だけのアバターを作成できる。アバターアイテムはゲーム内の獲得だけでなく、サイト内でもポケゴールドを使って入手可能!

その他、連動WEB専用のイベントなども開催予定!  
今すぐスマートフォンでアクセス!

※一部の機能はアップデート後搭載の予定です

## ニアのバトル講座

### バトル講座①「フェイズチェンジを狙おう」



フィールドフェイズでは、相手のスキを見つけて、フェイズチェンジできる攻撃を狙おう。  
共鳴ゲージが大幅に増えるので、さらに有利にバトルを進められるよ。



フェイズチェンジを起こすと、体力も少し回復。

### バトル講座②「とりえずポケコン」



デュエルフェイズではまず **連打** で行える“ポケコン”を狙ってみよう。慣れてきたら自分のポケモンに合ったコンボを探してみよう。



最初の攻撃が当たったら、そのまま攻撃が繋がる!

### バトル講座③「ガードとジャンプを覚えよう」



攻撃が一通り出せるようになったら、防衛のことも考えてみてね。

**ジャンプ**は相手の攻撃をかわって接近したり、実はすごく重要なアクションだよ。



ガード

ガードしているときは、青いエフェクトが出現。



ジャンプ

空中で移動できるポケモンもいるよ。

### バトル講座④「共鳴バーストで圧倒しよう」



共鳴バーストは、いいことづくめの超パワーアップ! 積極的に使っていこう。相手が共鳴バースト状態になったら、むやみに攻撃せず、**ガードを固める**のも手だよ。



発動した瞬間は無敵なので、攻められたときの切り返しにも使える。



弱い攻撃ではよけるけないので、簡単に接近できる。

### バトル講座⑤「サポートで作戦を変えてみよう」



サポートポケモンは君のアイデア次第で、様々な作戦に有効だよ。また、1ラウンド目の相手の戦い方から、作戦を練り直すのもありだよ。



エモンガ

ヒットすると相手の移動が速くなり、素早い相手に対して有効。



フォッコ

距離をつめられていいるとき、相手を速く引き寄せて仕切り直し。

### バトル講座⑥「スキルポイントについて」



スキルレベルが上がったときにももらえるスキルポイントは、自分の戦い方に合わせて**固めて**るのがおすすめだよ。バナパスポートカードを使わないと、プレイデータが保存できないから気をつけてね!



スキルレベルは一定の期間ごとにレベルキャップ(レベルの上限)が開放されます。  
※レベルキャップ解放後、全国対戦ではランクに応じたレベル調整機能が働きます。  
※一部の機能はアップデート後搭載の予定です



色々話したけど、まずは自分の好きなポケモンでバトルを楽しむのが大事だよ。その中で、自分に合ったポケモンと作戦を見つけられると思うよ。

私がマニュアルをパートナーに選んだ理由はSバリ! **可愛いから**ね!



## バトルポケモン紹介



バトルポケモンたちを紹介するね。おすすめのポケモンわざ、アクションも書いておいたので、参考にしてね!

### 共通システム攻撃

- つかみ攻撃 **+** **+** (使われても回復)
- ブロック攻撃 **+** **+** (使われても回復)
- ホームラン格闘 **+** **+** (使われても回復)
- ポケコンボ **+** **+** (使われても回復)
- N...通常攻撃 T...つかみ攻撃 B...ブロック攻撃

### ルカリオ バーストアタック 波動プラスト

おすすめポケモンわざ

- N はどうだん **+** (使われても回復)
- N ボーンラッシュ **+** **+** (使われても回復)
- N はっけい **+** **+** (使われても回復)
- B しんそく **+** **+** (使われても回復)

おすすめアクション

- N フェイズチェンジ狙い **+** **+** (使われても回復)
- N 主力ダメージ攻撃 **+** **+** (使われても回復)
- N つかみ攻撃に強い **+** **+** (使われても回復)

### ピカチュウ バーストアタック ポルテツキ

おすすめポケモンわざ

- N 10まんボルト **+** (使われても回復)
- T ほっぺずりずり **+** **+**
- N エレキボール **+** **+**
- N かみなり **+** **+** (空中で)

おすすめアクション

- B フェイズチェンジ狙い **+** **+** (空中で)
- N 主力ダメージ攻撃 **+** **+** (使われても回復)
- N 切り返し・攻めのきっかけ **+** **+** (使われても回復)

### カイリキー バーストアタック 爆裂ラッシュ

おすすめポケモンわざ

- N ビルドアップ **+** (約半回復)
- N クロスチョップ **+** **+** (使われても回復)
- T じごくくろま **+** **+**
- N インファイト **+** **+** (使われても回復)

おすすめアクション

- N フェイズチェンジ狙い **+** **+** (空中で)
- N 主力ダメージ攻撃 **+** **+** (使われても回復)
- B 切り返し・攻めのきっかけ **+** **+** (使われても回復)

### サイクロン バーストアタック 超・絶対零度

おすすめポケモンわざ

- N オーロラビーム **+** **+** (使われても回復)
- N ハイドロポンプ **+** **+** (使われても回復)
- N ミラーコート **+** **+** (使われても回復)
- N ふぶき **+** **+** (空中で)

おすすめアクション

- N 足止め狙い **+** **+** (空中で)
- N フェイズチェンジ狙い **+** **+** (使われても回復)
- N 相手を突き放す **+** **+** (使われても回復)

### リザードン バーストアタック 爆燃ブレイズ

おすすめポケモンわざ

- N かえんほうしゃ **+** **+**
- B ほのおのパンチ **+** **+** (使われても回復)
- N フレアドライブ **+** **+** (空中で)
- T ちきゅうなげ **+** **+** (使われても回復)

おすすめアクション

- N 奇襲狙い **+** **+** (空中で)
- N 攻めのきっかけ **+** **+** (使われても回復)
- N 主力ダメージ攻撃 **+** **+** (使われても回復)

## サポートポケモン紹介

### エモンガ 攻撃 でんげきは

チャージタイム **はやい**

妨害 **ひのこ**

多段ヒットするドーム状の範囲攻撃。接近する相手を追い返すのに有効。

### ツタージヤ 攻撃 グラスミキサー

チャージタイム **はやい**

相手に向かっていき、対空攻撃を行うジャンプを多用する相手に有効。

### ゲコガシラ 攻撃 みずのはどう

チャージタイム **はやい**

円盤状の遠距離攻撃を連発する。遠距離から攻めこむ際に有効。

### イーブイ 強化 だけ

チャージタイム **ふつう**

自分の攻撃力を一定時間アップさせる。体力も少し回復する。ステータス変化 **攻撃力アップ**

ポケモンたちは今後も増えていくよ。ポケモン公式サイトやポケモン連動WEBで最新情報をチェックしてね!